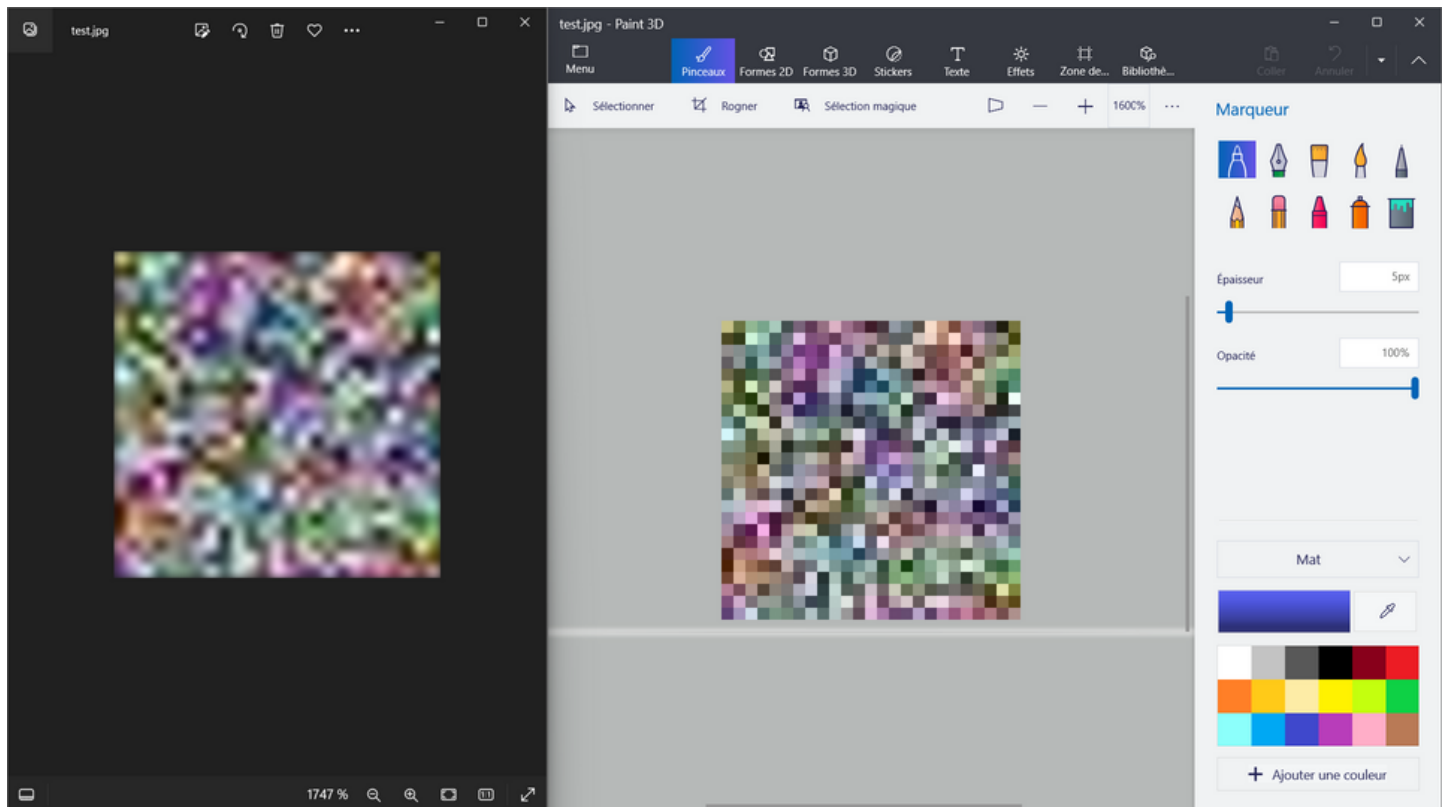


L'outil que j'utilise pour la "réduction du poids des images" garantit qu'il n'y a pas de perte de données ni de qualité lors du traitement. Cet outil n'a pas accès aux informations sur le type de filtre ou d'interpolation (comme "NEAREST", "BILINEAR", "LANCZOS") appliqué lors du redimensionnement initial.

Pour illustrer, prenons l'exemple du logiciel Paint 3D sous Windows : lorsqu'on fait un zoom avant sur une image, le résultat obtenu de l'image est une version pixelisée et non floue. On constate bien visuellement qu'il n'y a pas de perte graduelle de netteté, mais un effet de "pixélisation" dû à l'agrandissement.

Cet outil reproduit ce même comportement pour les images, en préservant toutes les données initiales sans appliquer de traitement particulier sur la netteté ou les couleurs.

Voici un exemple pour illustrer :



Pour faire les tests, j'ai compressé plusieurs fois une image avec les outils suivants : ulkrsizephotos.com, tinypng.com et compressor.io. Ensuite, je les ai encore recompressées entre elles. La recompression détruit de plus en plus l'image, sauf avec le système de démonstration.

Avec ulkrsizephotos.com et une image en 8k (7680x4320) pesant 4 Mo, en conservant l'échelle à 100% des dimensions d'origine, on obtient une image en 8k (7680x4320) pesant 12 Mo. Réduire l'échelle revient à réduire la résolution de l'image.

Pour tinypng.com, il y a effectivement des pertes, notamment "plus de pixélisation, puis un "re-lissage" sur certaines zones", les pixels semblent s'assombrir de plus en plus à chaque itération de recompression.

Pour compressor.io, il est moins performant et donne un résultat plus "lourd" que le système utilisé dans la démonstration.

Pour la démonstration, j'ai utilisé la même image que ulkrsizephotos.com, et la taille finale est de 3,3 Mo, tout comme avec tinypng.com. La différence observée, c'est que pour la démonstration, l'itération de la recompression de l'image test, la compression et toutes les recompressions itérées ont la même taille. Le système de démonstration ne réduit pas la taille de l'image test qui a déjà été réduite, contrairement aux autres systèmes de compression avec perte d'informations. La démonstration réinterpole à chaque itération et je ne sais pas comment l'enlever, ce n'est pas précisé dans les paramètres.

Visuellement, ces trois outils font ce qu'on leur demande, mais ne semblent pas le faire en détails